

# TEKMOVALNI PRAVILNIK VZHODNE LIGE ZA TEKME V BALVANSKEM PLEZANJU

## A) Splošne določbe

### A1)

Pravilnik smiselno velja skupaj s trenutno veljavnim **Pravilnikom o organizaciji in sojenju tekem za prvenstvo v športnem plezanju Vzhodna liga**.

### A2)

Kot osnova za ta pravilnik je bil uporabljen **Tekmovalni pravilnik KŠP 2023** (7. člen, stran 33-43), z izjemami in dodatnimi pojasnili, ki so definirani v nadaljevanju.

### A3)

Tekmovalno območje (pod balvanskimi problemi) mora biti ograjeno od prostora za gledalce. V njem se lahko zadržujejo samo člani vodstva tekme in tekmovalci v času oglada smeri in nastopa.

### A4)

Poleg tekmovalcev iz posameznega kluba je lahko v tekmovalnem območju prisoten trener (samo en), ki jim svetuje pri izbiri balvana in tudi, kako ga splezati. Trenerji se zadržujejo v sredinskem delu tekmovalnega območja, se ne približujejo plezalni steni in s svojimi napotki ne povzročajo prekomernega hrupa.

### A5)

Balvansko tekmo sestavlja več kratkih smeri, ki jih imenujemo balvanski problemi. Vsi balvanski problemi se plezajo brez varovanja z vrvo. Vsak balvanski problem lahko sestavlja **največ 12 oprimkov** za roke, povprečno pa naj bo sestavljen iz 4 do 8 oprimkov za roke.

### A6)

Število balvanskih problemov ne sme biti manjše od osem (8) in ne večje od deset (10).

### A7)

Vsak balvanski problem mora imeti jasno označen začetni položaj, s katerega se morajo začeti vsi poskusi vzpona. Začetni položaj mora imeti vsaj dve označeni fiksni točki za nogi.

Začetni oprimki (fiksne točke) morajo biti označeni enako na vseh balvanskih problemih na tekmi. Postavljalec smeri lahko tudi določi, s katero roko morajo tekmovalci prijeti katerega od začetnih oprimkov (oprimek za levo in oprimek za desno roko).

### A8)

Plezalec dobi **bonus točko** za zadržan določen oprimek balvanskega problema. Ta oprimek mora biti označen z drugo barvo kot začetni oprimki, določi pa ga postavljalac smeri.

### A9)

Zadnji oprimek balvanskega problema mora biti označen z enako barvo kot začetni oprimki (fiksne točke). V nekaterih primerih se lahko uspešen vzpon konča v stoječem položaju na vrhu balvanskega problema.

### A10)

Če je nujno potrebno, se lahko s črno črto označijo meje balvanskega problema.

### A11)

Pri vseh balvanskih problemih mora biti doskočišče dobro zavarovano z blazinami. Organizator mora zagotoviti zadostno število oseb, ki bodo skrbele, da bodo blazine ves čas tekme na svojih mestih. Naloga postavljalca smeri pa je, da določi ustrezno velikost in položaj blazin na doskočišču. Doskočišča mora pregledati glavni sodnik in v dogovoru s postavljalcem odobri začetek tekme.

### A12)

**Višina balvanskih problemov:** zaradi varnostnih razlogov, ne sme biti višina možnega padca plezalca, gledano z najnižje točke plezalčevega telesa, **večja od treh (3) metrov**.

## B) Potek balvanske tekme

### B1)

Balvanska tekma poteka v enem krogu **brez superfinala**.

### B2)

Med sabo primerljive kategorije se zaradi lažjega načrtovanja urnika tekme oz. manjšega števila startov lahko združijo **v eno združeno kategorijo**.

- Ml. cicibani in ml. cicibanke
- St. cicibani in st. cicibanke
- Ml. dečki in ml. deklice
- St. dečki, st. deklice, kadeti in kadetinja

### B3)

Čas trajanja plezanja se določi glede na število vseh prijav v združeni kategoriji, in sicer:

- 1 ura in 30 min za manj kot 50 prijav
- 2 uri za 50-70 prijav
- 2 uri in 15 min za 71-90 prijav
- 2 uri in 30 min za več kot 90 prijav

Organizator lahko po posvetu s postavljalcem smeri prilagodi čas trajanja plezanja navzgor ali navzdol.

### B4)

Balvanski problemi so oštevilčeni po težavnosti od najlažjih do najtežjih.

### B5)

**Demonstracije smeri ni**. Ogled smeri se začne 10 minut pred začetkom plezanja v posamezni združeni kategoriji in traja 5 minut. Pri ogledu **ni dovoljeno** prijemanje oprimkov, skakanje, stopanje in izvajanje plezalnih gibov.

Po ogledu smeri mora tekmovalec ostati znotraj tekmovalnega območja.

### B6)

**Štartnega vrstnega reda ni**. Tekmovalci si po lastni presoji (ali s pomočjo trenerja) izbirajo balvanski problem, pred katerega se postavijo v vrsto za plezanje.

### B7)

V posameznem balvanskem problemu lahko tekmovalec opravi **največ pet (5) poskusov**.

Po opravljenem poskusu mora tekmovalec takoj sprostiti prostor za naslednjega tekmovalca.

Tekmovalec, ki doseže vrh ali je porabil vse poskuse, se umakne iz vrste za plezanje. Tekmovalec, ki bo še poizkušal, se postavi na zadnje mesto v vrsti za plezanje.

### B8)

Čas plezanja v posameznem poskusu **ni omejen**.

### B9)

Sodnik smeri za vsakega tekmovalca, ki pleza balvanski problem, beleži naslednje podatke:

- število vseh poskusov
- število poskusov, ki jih je tekmovalec potreboval za osvojitve bonus točke
- število poskusov, ki jih je tekmovalec potreboval za uspešno zaključen vzpon

### B10)

Sodnik smeri poskrbi za čiščenje oprimkov, če je to potrebno. Uporabo katerekoli druge substance, razen magnezija, lahko odobri samo glavni sodnik v dogovoru z organizatorjem.

## C) Tekmovalna pravila

### C1)

Poskus plezanja v balvanskem problemu se prične, ko se zadnji del plezalčevega telesa dvigne od tal. Takrat začne teči tudi čas plezanja.

Sodnik smeri razločno in glasno obvesti tekmovalca **vsaj 10 sekund pred iztekom** dovoljenega časa plezanja.

Sodnik smeri razločno in glasno obvesti tekmovalca **o izteku** dovoljenega časa plezanja.

### C2)

Sodnik smeri lahko izreče **opozorilo pred diskvalifikacijo** tekmovalcu, ki po nepotrebem zapravlja čas pred začetkom plezanja (npr. z natiranjem rok z magnezijem, pogovarjanjem s trenerjem, obuvanjem plezalnikov ipd.) ali po obvestilu o izteku dovoljenega časa takoj ne prekine plezanja.

### C3)

Vzpon v balvanskem problemu je uspešno zaključen, ko tekmovalec **z obema rokama** zadrži zadnji oprimek oz. vzpon konča v stoječem položaju na vrhu balvanskega problema in mu sodnik potrdi uspešen vzpon z glasnim »OK«.

### C4)

Poskus vzpona je končan, če se tekmovalec vrne na tla.

### C5)

Tekmovalca se zaustavi, če prestopi meje balvanskega problema ali uporabi nedovoljeni oprimek.

### C6)

Vsakega tekmovalca se razvrsti znotraj njegove kategorije na podlagi kriterijev, ki si sledijo v naslednjem vrstnem redu:

- a) **v padajočem vrstnem redu**, glede na število uspešno preplezanih balvanskih problemov (VRHOV);
- b) **v padajočem vrstnem redu**, glede na skupno število bonus točk, ki jih je osvojil tekmovalec;
- c) **v naraščajočem vrstnem redu**, glede na skupno število poskusov, ki jih je tekmovalec potreboval, da je uspešno preplezal balvanske probleme;
- d) **v naraščajočem vrstnem redu**, glede na skupno število poskusov, ki jih je tekmovalec potreboval, da je osvojil bonus točke.

## D) Ostale določbe

### D1)

Organizator izvede tekmo v okviru možnosti in pogojev, ki jih ima na razpolago. Na vsako odstopanje od pravilnika je potrebno opozoriti tekmovalce v času ogleda smeri. Potrebna obvestila organizator uskladi z glavnim sodnikom pred pričetkom tekmovanja.